

Индекс 70113.
Цена 30 коп.

Героев каких сказок А.С. Пушкина нарисовал художник?

Художник Людмила Филиппова

Ежемесячный журнал.
Издается с сентября
1956 года.

Главный редактор
Р. А. ВАРШАВОВ

Редакция:
М. М. Бартанев,
В. Д. Барестов,
Е. А. Вадеринков,
В. А. Дмитриев,
С. А. Ефименко,
Н. И. Иванова,
Л. Д. Калининский,
Ю. Н. Кушан,
Л. Я. Либет,
И. П. Токмакова,
С. П. Тюнин
(зам. главного
редактора).

Художественный
редактор
Л. Климова

Технический редактор
И. Воробьева

Свято в набор 29.10.90.
Полосовая в печать 01.11.90.
Формат 84x108/16.
Печать офсетная.
Усл. пач. л. 2,1.
Усл. кр.-отт. 8,82.
Уч.-изд. л. 3.
2-й завод 2 000 000 экз.
Заказ 2226. Цена 30 коп.
Индекс 70113. № 1 (413).

Адрес редакции журнала:
125015, Москва, А-15,
Новодмитровская, 5а,
Тел.: 285-69-94, 285-60-90.

Ордена Трудового Красного
Знамени издательско-
полиграфическое
объединение ЦК ВЛКСМ
«Молодая гвардия»,
103030, Москва, К-30,
ГСП-4, Суцешская, 21.

ВЕСЕЛЫЕ КАРТИНКИ

ISSN 0370-8044

Детский юмористический журнал № 1 январь 1991





Ольга Чюмина

В РОЖДЕСТВЕНСКУЮ

НОЧЬ

В небесах морозно-чистых,
В сонме звёздочек лучистых —
Месяц встал над снежным бором,
Тёмно-синий неба полог
Расшивает без иголок
Он серебряным узором.

Художник Татьяна Колушева

© «Весёлые картинки», 1991 г.



Нити лунного сиянья —
Это нить повествованья
О рождении Христовом,
О Христе, в хлеву рождённом,
Милосердном к осуждённым.
О Христе в венце терновом.

Вифлеема золотую
Видел он звезду святую
И царей-волхвов с дарами,
Видел, как в убогом хлеве
И Христу, и кроткой Деве
Поклонялись, как во храме.

(Впервые опубликовано в журнале
«Тропинка» № 1 за 1908 г.)



ЦАРЬ ГОРЫ!

Эдуард Успенский

Есть игра у детворы —
«Царь горы».
Царь горы!
И важней всего
В игре
Удержаться на горе!

Нет верной свиты
У царя,
Ни замка,
Ни секретаря!
И по велению руки
Не ринутся вперёд
Полки!
А люди, что ползут на склон,
Пришли к тебе
Не на поклон,
Не для того,
Чтоб дань платить,
А чтобы за ногу схватить!
Свалить великого царя,
Стащить,
Короче говоря.

И чем отвеснее гора,
Тем интереснее игра!
Домой иду я
С «фонарём»,
Но дольше всех
Я был царём!

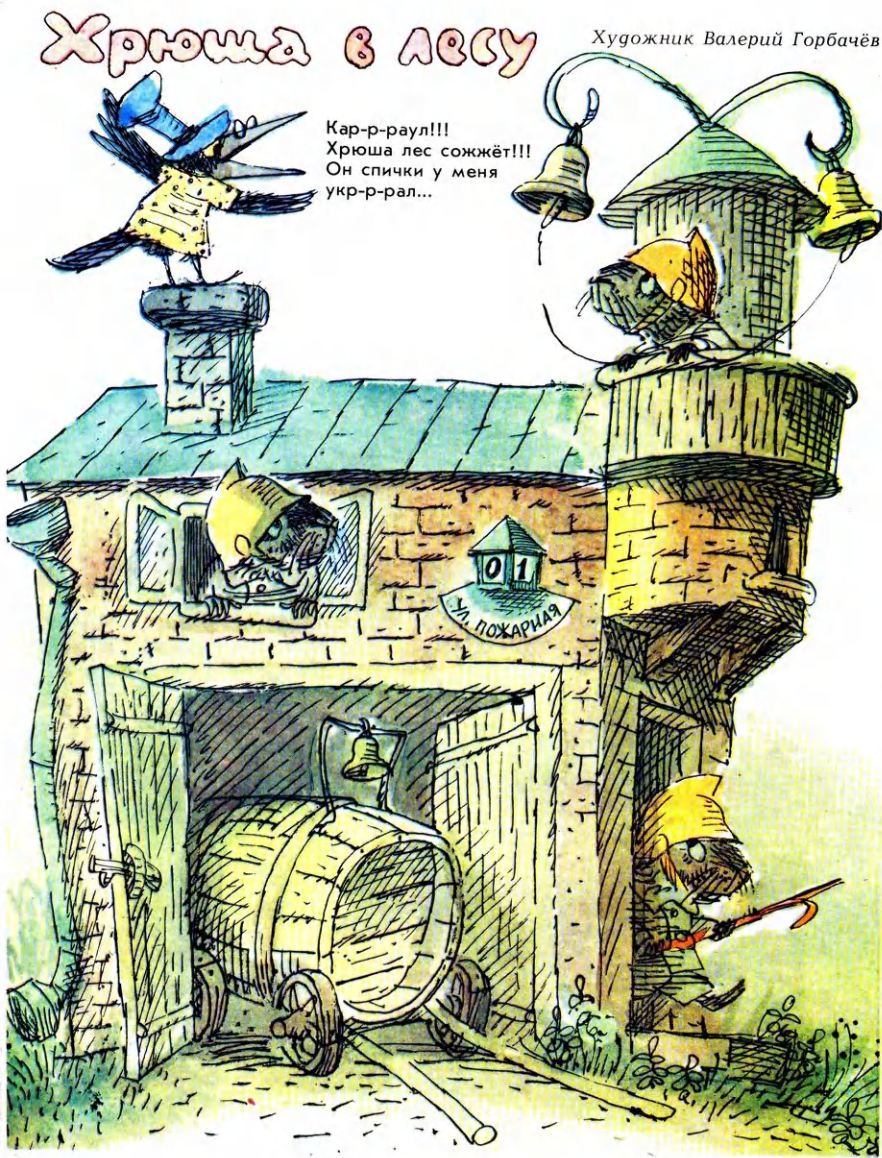
Художник Рубен Варшамов



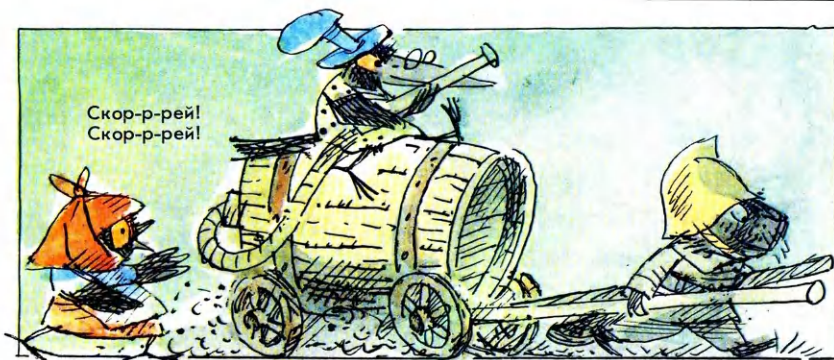
Хрюша в лесу

Художник Валерий Горбачёв

Кар-р-раул!!!
Хрюша лес сожжёт!!!
Он спички у меня
укр-р-рал...



Скор-р-рей!
Скор-р-рей!



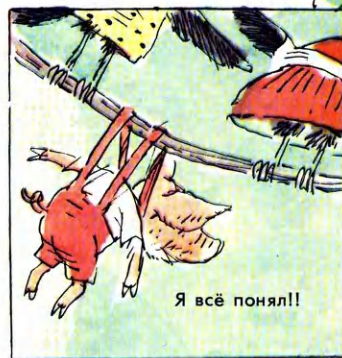
Сейчас мы тебе
покажем,
как с огнём
шалить!!!



ОЙ!



Только взгляни, какую красоту
ты чуть не погубил!
Из-за тебя весь лес сгореть мог!



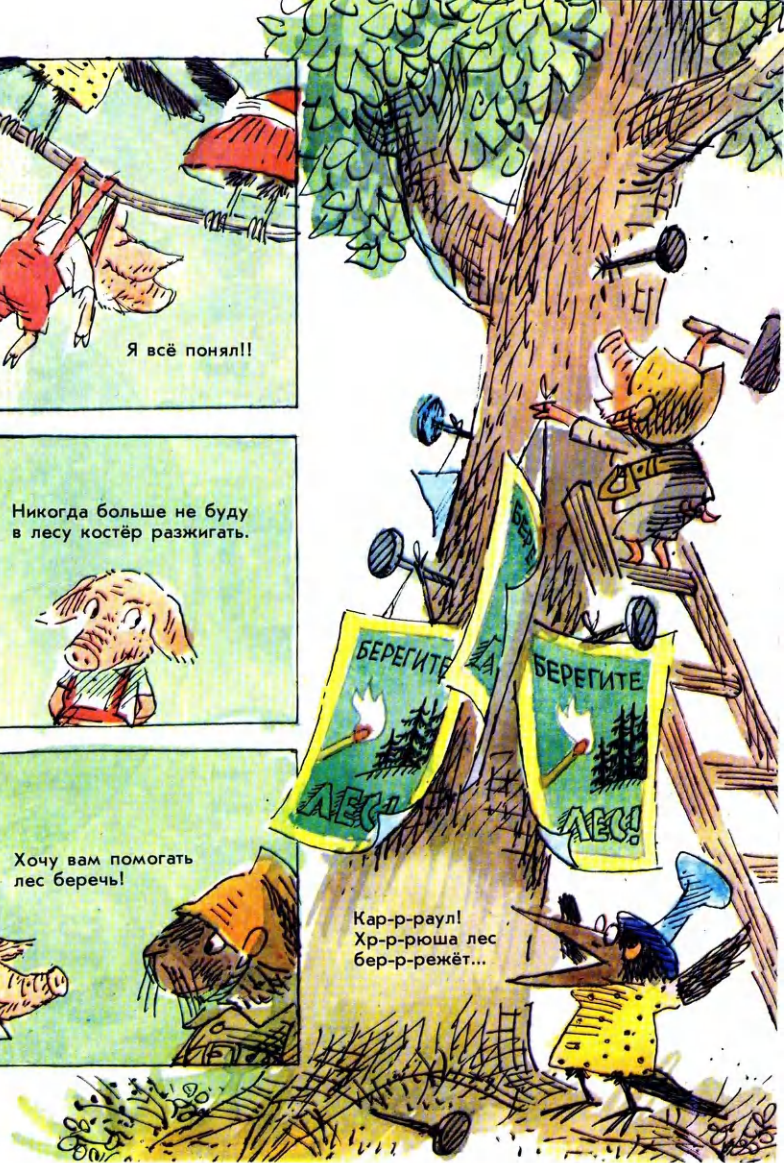
Я всё понял!



Никогда больше не буду
в лесу костёр разжигать.



Хочу вам помогать
лес беречь!



Кар-р-раул!
Хр-р-рюша лес
бер-р-режёт...



Феликс Шапиро

ТИК-ТАК! ТИК-ТАК!

Перисуйте на плотную бумагу или картон стрелки и укрепите их в центре часов булавкой. Теперь вы можете учиться узнавать время. А кто умеет считать, тот может с часами играть. Правила игры напечатаны в конце журнала.

Художник Наталья Князькова



ПЫЛЬ

Эдуард Милитонян

Раз ноге сказал башмак:
— Ты мой самый злейший враг!

Ты меня в любую пору
Гонишь под гору и в гору,
Мне покоя не даёшь,
По камням меня ведёшь,
По колючкам,
По корягам,
По болотам,
По оврагам,
По сыпучему песку,
По крутому бережку,
По тропиночке кривой,
По булыжной мостовой,
Через рощу и лесок
Прямо,
Вдоль,
Наискосок...

Я скачу, и я топчу,
Бью с размаху по мячу,
Бью по склянке, по жестянке,
По пустой консервной банке!

Надоело мне скакать,
Бить, топтать и убегать.

Захотелось мне чуть-чуть
Полежать и отдохнуть

И хотя бы полчаса
Поглядеть на небеса!

Перевёл с армянского
Александр Коняшов

Художник Татьяна Чернова



РАСКРАСЬ!



Художник Наталья Барботченко



Как

весёлые человечки с горки катались



Всучник А. Васильченко



1

ДЕРЖИТЕСЬ
КРЕПЧЕ,
РЕБЯТА!

2



НЕЗНАЙКА!
СМОТРИ ВПЕРЕД!



3

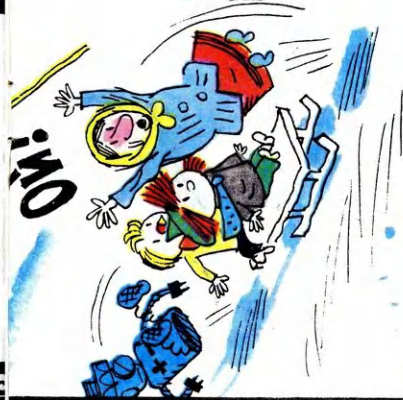


4

СМОТРИ
ВПЕРЕД,
НЕЗНАЙ-
КА!



5



Ой!



Э-эй!
БЕРЕ-
ГИСЬ!



7



8



9

Перевери страницу

ЗАГАДКИ?



Какой осколок откололся от тарелки?



Кто с кем разговаривает по телефону?



Помоги щенку пройти к косточке.

Кто самый меткий?



У кого больше медалей?



ПРАВИЛА ИГРЫ «ТИК-ТАК! ТИК-ТАК!»

Играть могут сколько угодно ребят. Для игры понадобятся кубик с точками и каждому играющему фишка, карандаш и листок бумаги.

ВАРИАНТ I. ДЛЯ ТЕХ, КТО УМЕЕТ СЧИТАТЬ ДО 10. Установите свои фишки у любого синего деления между кружочками с цифрами 12 и 1. По очереди бросайте кубик и передвигайте свои фишки на столько делений [красных, синих, зелёных и кружочков с цифрами и Дедами Морозами], сколько точек на нём выпадет.

Если вы остановитесь на красном делении, пропустите ход, на зелёном — бросайте кубик ещё раз. Если же ваша фишка остановится на круглом де-

лении с Дедом Морозом, то рисуйте на своём листочке бумажки кружочек. Игра продолжается до тех пор, пока кто-нибудь из вас не нарисует 10 кружочков. Он и считается победителем.

ВАРИАНТ II. ДЛЯ ТЕХ, КТО УМЕЕТ СЧИТАТЬ ДО 100.

Играют так же, как в первом варианте. Но, остановившись на кружочке, пишите на листочке цифру, которая на нём поставлена. Каждую следующую цифру нужно складывать с предыдущей. Побеждает тот, кто первым наберёт заранее оговоренную сумму очков (от 50 до 100).